**SUMÁRIO**

1. Introdução 2

1.1. Referências 2

2. Organização e Estilo do Código 2

3. Comentários 2

4. Nomeação 2

5. Declaração 3

6. Reutilização 3

7. Tratamento de Erros e de Exceções 3

9. Diretrizes Gerais 4

* **Introdução**

*Este Guia de Desenvolvimento tem como objetivo fornecer uma referência clara e abrangente para os desenvolvedores que trabalham no projeto SVSA. Ele delineia as diretrizes, padrões e práticas recomendadas que devem ser seguidos durante o processo de desenvolvimento, assegurando a qualidade e a consistência do código.*

* **Referências**
* *Guia - Oracle Java Code Conventions.pdf;*
* *Guia - Padroes e Ferramentas para Projeto de Banco de Dados.pdf*
* **Organização e Estilo do Código**
* *Tamanho de classe: não mais que 1000 linhas*
* *Tamanho demétodo: não mais que 20 linhas*
* **Comentários**

*Java Doc de Classes*

/\*\*

\* <Descrição da funcionalidade da Classe>

\* @author: <Fulano da Silva>

\*/

*Java Doc de Métodos*

/\*\*

\* <Descrição completa das funcionalidades do método>

\* @return <tipo do retorno do método: String, int, etc>

\* @param <parâmetro1> <Descrição do parâmetro>

\* @param <parâmetro2> <Descrição do parâmetro>

\* @exception <exceção retornada>

\*/

* **Nomeação**

*Arquivo Java*

* *NomeClasse.java*
* **Declaração**
* *Padrão de indentação de declaração de métodos:*

someMethod(int anArg, Object anotherArg, String yetAnotherArg,

Object andStillAnother) {

...

}

* **Reutilização**
* *Aplicar os padrões de atribuição de responsabilidade nas classes (ver padrões GRASP).*
* **Tratamento de Erros e de Exceções**
* *Garantir que as exceções subam para a camada de apresentação, usando a clausula Trows nos métodos envolvidos.*

**Diretrizes Gerais**

*- Padrões de Codificação: Adotar convenções de nomenclatura e estrutura de código consistentes com as diretrizes do projeto SVSA.*

*- Controle de Versão: Utilizar o sistema de controle de versão para registrar alterações e facilitar a colaboração entre os desenvolvedores, seguindo as práticas do projeto SVSA.*

*- Revisão de Código: Realizar revisões de código regulares para promover a qualidade e a troca de conhecimento entre a equipe.*